

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPARKIRAN BERBASIS WEB PADA PUSAT PERBELANJAAN ANEKA SUBUR KOTA TANGERANG

Halili Maar¹, Farizi Ilham², and Dimas Lendensi³

¹ Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitek, Buaran, Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15310
e-mail: ¹dosen02957@unpam.ac.id

^{2,3} Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitek, Buaran, Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15310
e-mail: ² dosen02954@unpam.ac.id, ³ dosen02959@unpam.ac.id

Abstract

In the midst of the current technological developments, especially in information technology who developed such a tool that can be used to alleviate human activities so as to become more efficient, accurate and optimal, in an enterprise accuracy and optimal in doing something that is needed, so the company developed faster, because the purpose of business is to make a profit by exploiting all available resources. At this time a lot of resources that can be used for business one that is growing is a parking area at each place of business definitely provides a parking area. In the Shopping Center Arts Aneka Subur Tangerang City parking only managed using a system of parking tickets, and therefore there are still many problems that arise, for example, the safety factor is very less, the length of the data recording parking and vehicle parking fee uncertain and earnings parking which is typically not it can be seen every day. With these problems, the author tries to provide alternative solutions to problems with building information systems for data processing parking of vehicles using the programming language PHP and MySQL database, as well as the editor Adobe Dreamweaver CS5. The author hopes that this information system can help park the Arts Shopping Center Aneka Subur Tangerang city, so that they can serve their customers better again.

Keywords: Information Technology, Parking, PHP

Abstrak

Di tengah perkembangan teknologi sekarang ini khususnya dalam teknologi informasi yang dikembangkan sedemikian rupa menjadi alat yang dapat dipergunakan untuk meringankan kegiatan yang dilakukan manusia sehingga menjadi lebih efisien, akurat dan optimal, dalam suatu perusahaan keakuratan dan keoptimalan dalam mengerjakan sesuatu itu sangat diperlukan agar perusahaan berkembang dengan lebih cepat, karena tujuan usaha adalah untuk memperoleh keuntungan dengan memanfaatkan segala sumber daya yang ada. Pada saat ini banyak sumber daya yang dapat dipergunakan untuk usaha salah satunya yang sedang berkembang adalah area parkir yang disetiap tempat usaha pasti menyediakan area parkir. Di Pusat Perbelanjaan Aneka Subur Kota Tangerang parkir hanya di kelola dengan menggunakan sistem karcis parkir, maka dari itu masih banyak masalah yang timbul, misalnya faktor keamanan yang sangat kurang, lamanya pencatatan data parkir dan biaya parkir kendaraan yang tidak pasti serta penghasilan parkir yang didapat tidak dapat diketahui perharinya. Dengan permasalahan tersebut maka penulis mencoba untuk memberikan alternatif pemecahan masalah dengan membangun sistem informasi untuk mengolah data parkir kendaraan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, serta editor Adobe Dreamweaver CS5. Penulis berharap dengan adanya sistem informasi tersebut

dapat membantu tempat parkir pada Pusat Perbelanjaan Aneka Subur Kota Tangerang, sehingga dapat melayani pelanggannya dengan lebih baik lagi.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Parkir, PHP

1. PENDAHULUAN

Latar Belakang Masalah

Di tengah perkembangan teknologi sekarang ini khususnya teknologi informasi yang berkembang dengan sangat pesat maka tidak terhindarkan kehidupan sehari-hari akan selalu bersentuhan dengan teknologi tersebut. Teknologi informasi dikembangkan sedemikian rupa menjadi alat yang dapat dipergunakan untuk meringankan kegiatan yang dilakukan manusia sehingga menjadi lebih efisien, akurat dan optimal, dalam suatu perusahaan keakuratan dan keoptimalan dalam mengerjakan sesuatu itu sangat diperlukan agar perusahaan berkembang dengan lebih cepat, karena tujuan usaha adalah untuk memperoleh keuntungan dengan memanfaatkan segala sumber daya yang ada.

Pada saat ini banyak sumber daya yang dapat dipergunakan untuk usaha salah satunya yang sedang berkembang adalah area parkir yang disetiap tempat usaha pasti menyediakan area parkir..

Sebelumnya, saat menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi untuk mencatat kendaraan masuk dan keluar akan membutuhkan waktu yang cukup lama sehingga tidak efisien. Maka untuk mengatasi kekurangan tersebut banyak perusahaan pengelola parkir yang telah banyak menggunakan sistem komputerisasi, karena dengan adanya sistem ini perusahaan akan lebih cepat mendapat berbagai laporan yang menejemen perusahaan butuhkan. Maka dengan adanya sistem tersebut laporan yang dihasilkan akan lebih cepat, tepat dan akurat.

Di Pusat Perbelanjaan Aneka Subur Kota Tangerang parkir hanya di kelola dengan menggunakan sistem karcis parkir, maka dari itu masih banyak masalah yang timbul, misalnya faktor keamanan yang sangat kurang, lamanya pencatatan data parkir dan biaya parkir kendaraan yang tidak pasti serta penghasilan parkir yang didapat tidak dapat diketahui perharinya.

Berdasarkan hal tersebut diatas, maka peneliti bermaksud untuk membuat program berbasis web mengenai sistem perparkiran. Sehubungan dengan hal tersebut maka peneliti

memilih judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPARKIRAN BERBASIS WEB PADA PUSAT PERBELANJAAN ANEKA SUBUR KOTA TANGERANG ”.

2. PENELITIAN YANG TERKAIT

Penelitian yang dilakukan Novida Theodora, Ita Arfyanti, M. Irwan Ukkas. Dengan judul “SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARKIR PADA MALL SANGATTA TOWN CENTER BERBASIS WEB”. Dalam penelitian Sistem Informasi Pengelolaan Parkir pada Mall Sangatta Town Center Berbasis Web tersebut dibangun untuk memudahkan pengelolaan sistem perparkiran di Mall Sangatta Town Center. Sistem Informasi Pengelolaan Parkir ini dirancang menggunakan metode Prototype, bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Kondisi sebelum dibangun sistem informasi parkir, petugas menulis dengan pulpen untuk pencatatan nomor kendaraan sehingga hal ini mengakibatkan antrian yang lama ketika kendaraan akan masuk area parkir..

Penelitian yang dilakukan Dandyade Candra, Irsa Yulia Setiani, Salma Putri Awalina, Yogi Surya Prayogo yang berjudul “Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Parkir Kediri Berbasis Android (Parkirkita)”. Dalam penelitian ini akan dibangun sebuah aplikasi berbasis Android yang berfungsi sebagai pusat penyedia informasi area parkir yang ada di wilayah Kota Kediri. Sebelumnya, para pengguna kendaraan mencari area kantong parkir yang tersedia di sekitar lokasi pengguna yang sedang mencari area parkir..

Penelitian tentang sistem informasi parkir juga ditulis oleh Sri Endang Anjarwani, Humaira Indreswari Illina dan Nadiyah Agitha yang berjudul “Sistem Informasi Daya Tampung Area Parkir Pada Pusat Perbelanjaan Untuk Meningkatkan Layanan Penggunaan Parkir (Studi Kasus: Lombok Epicentrum Mall)”. Penelitian ini mengangkat masalah mengenai belum adanya sistem informasi parkir yang bisa menginformasikan daya tampung parkir berupa

lokasi parkir seperti lantai gedung, blok, nomor slot parkir yang tersedia. Dengan dibangunnya sistem informasi daya tampung area parkir ini maka pengguna area parkir tidak perlu berputar-putar ke seluruh area parkir untuk mendatangi dan melihat langsung untuk memastikan slot area parkir yang masih kosong atau belum terisi mobil yang parkir. Dari kuisioner yang dibuat juga menunjukkan 45.60% pengguna setuju untuk diterapkan sistem informasi daya tampung area parkir ini di area Lombok Epicentrum Mall).

3. METODE PENELITIAN

Dalam Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini yaitu deskriptif dan kualitatif. Metode penelitian deskriptif yaitu penelitian yang menggunakan observasi dan wawancara mengenai keadaan saat ini atau yang berkaitan dengan subject yang sedang diteliti. Kemudian bisa juga melalui angket dan sebagainya untuk mengumpulkan data guna menguji hipotesis atau menjawab suatu pertanyaan. Kemudian metode penelitian kualitatif adalah peneliti terlibat dalam konteks atau situasi alami yang sesuai dengan topik penelitian. Maksud dan tujuan dari metode kualitatif ini adalah untuk memahami kondisi dengan mengarahkan pada pendalaman mengenai potret kondisi yang alami tentang apa yang sebenarnya terjadi.

Metode pengumpulan data

1. Observasi

Proses obeservasi yang dilakukan adalah dengan mengamati tahapan dalam membuat sebuah aplikasi perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web pada pusat perbelanjaan aneka subur kota tangerang.

2. Wawancara

Teknik ini digunakan untuk mendapatkan informasi yang berkenaan dengan bapak-bapak tukang parkir, pada aplikasi perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web pada pusat perbelanjaan aneka subur kota tangerang. Adapun wawancara ini akan dilakukan kepada individu-individu yang berperan sebagai pelaku pembuat aplikasi perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web pada pusat perbelanjaan aneka subur kota tangerang.

3. Pengujian

Langkah ini adalah melakukan pengujian terhadap data dummy yang didapatkan peneliti dari tahapan-tahapan sebelumnya. Data ini akan diuji

pada saat aplikasi dikembangkan oleh peneliti dengan harapan sejauh mana perkembangan aplikasi yang sedang dikembangkan.

4. Dokumentasi

Dokumentasi dalam penelitian sangatlah penting dilakukan, hal tersebut agar pada saat dilakukan pengembangan aplikasi kedepannya tidak sulit untuk mencari data-data yang akan digunakan dalam pengembangan berikutnya

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap ini adalah tahap dimana perancangan telah selesai dilakukan maka selanjutnya akan diimplementasikan dalam bahasa pemrograman yang digunakan. Bertujuan untuk memberikan konfirmasi dan pengecekan terhadap kekurangan system.

4.1. Implementasi Antar Muka (Interface)

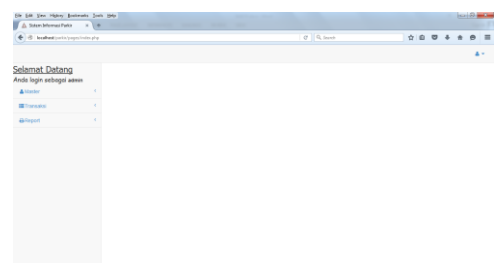
Antar muka adalah tampilan / *interface* yang akan ditemui pengguna dalam mengakses berbagai halaman program. Berikut adalah tampilan antar muka / *interface* dan program yang dibuat :

1. Tampilan Login



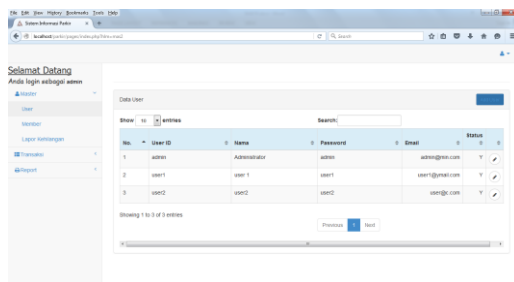
Gambar 4. 1 Interface Halaman Login

2. Tampilan Menu Utama Admin



Gambar 4. 2 Interface Menu Utama Admin

3. Tampilan Halaman Petugas



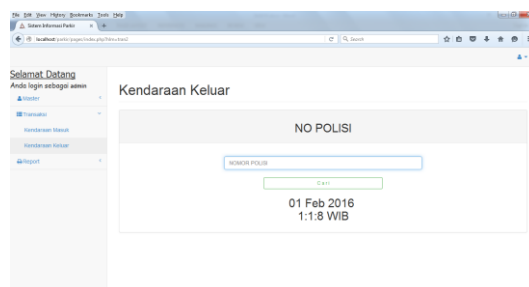
Gambar 4. 3 Interface Halaman Petugas

4. Tampilan Halaman Transaksi Kendaraan Masuk



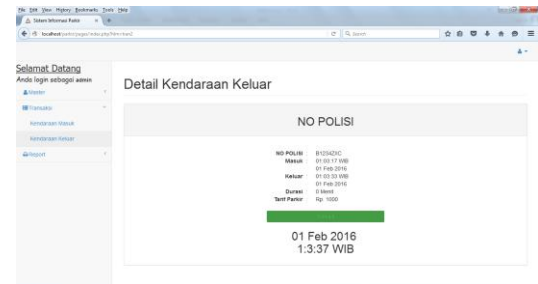
Gambar 4. 4 Interface Transaksi Kendaraan Masuk

5. Tampilan Halaman Transaksi Kendaraan Keluar



Gambar 4. 5 Interface Halaman Transaksi Kendaraan Keluar

6. Tampilan Halaman Detail Kendaraan Keluar



Gambar 4. 64 Interface Halaman Detail Kendaraan Keluar

7. Tampilan Halaman Struk Parkir Keluar



5. KESIMPULAN

Transaksi parkir adalah proses yang pasti dilakukan oleh setiap orang, tidak hanya dikalangan kantor pengelola pusat perbelanjaan namun juga kalangan lainnya. Setelah melakukan penelitian pada lokasi parkir motor dan mobil di Pusat Perbelanjaan Aneka Subur Kota Tangerang serta melakukan perbandingan antara sistem yang berjalan dengan sistem yang dirancang, maka diperoleh kesimpulan.

Dengan adanya aplikasi parkir berbasis web ini maka transaksi parkir di Pusat Perbelanjaan Aneka Subur sudah tidak memakai media kertas untuk pencatatan parkir seperti sistem yang lama dan pengelola dapat mengetahui jumlah mobil / motor yang masuk dan keluar, dan juga pimpinan pengelola juga dapat melihat dan mencetak laporan yang diinginkan..

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jogiyo, H. (2005). Analisis & Desain Sistem Informasi. Perancangan Sistem Informasi Parkir Pada Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Kabupaten Pacitan

- [2] Kadir, A. (2009). From Zero To A Pro - Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL. Implementasi Model Perangkat Lunak Pelayanan Informasi Kegiatan Belajar Tingkat SLTA Dengan Berbasis Operating System Android..
- [3] Prihatmoko, Dias. Tahun 2018. "Perancangan Sistem Monitoring Perangkat Elektronik Rumah menggunakan Internet" dalam Jurnal SIMETRIS, Vol. 9 No. 1 Hal(112-128).
- [4] Ramos Somya, Supriadi, Landhung Prasetyo. 2018." Sistem Monitoring Nilai Proses Belajar Mengajar pada Program Studi menggunakan Web Service" dalam jurnal DINAMIKA REKAYASA Vol. 14 No. 1 (Hal. 1-8).
- [5] Salamun. 2017. "Sistem Monitoring Nilai Siswa Berbasis Android" dalam jurnal. RABIT(Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab)VOL. 2 No. 2 Hal(210-219).
- [6] Saputra, Putu. I Made Sukarsa dan I Putu Agung Bayupati. 2014. "Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Anak di Sekolah Taman Kanak – kanak Berbasis Cloud " dalam jurnal Lontar Komputer Volume 8 No. 2 (hlm112-123)
- [7] Tenggono, Alfred. Yovan Wijaya, Erick Kusumo dan Welly. 2015."Sistem Monitoring dan Peringatan Ketinggian Air Berbasis Web dan SMS Gateway". dalam Jurnal Ilmiah SISFOTENIKA Vol. 5, No. 2, Juli 2015 Hal(119-130).
- [8] D. A. Kristiyanti, and A. Mulyana, "Sistem Informasi Monitoring Skripsi Berbasis Web (Studi Kasus: Prodi Akuntansi Universitas Mercu Buana)," JSINBIS (Jurnal Sistem Informasi Bisnis), vol. 10, no. 1, pp. 56-63, Jun. 2020.
- [9] Romi Julio, Ade Pratama, Ami Anggraini Samudra. "Sistem Informasi Monitoring Nilai Siswa Berbasis Website". E-Tech Volume 09 Number 01 2021 ISSN: Print 2541-3600 – Online 2621-7759
- [10] Mia Rosmiati, "Aplikasi Monitoring Kehadiran Siswa Berbasis Web Untuk Mendukung Pembelajaran Jarak Jauh". Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI Volume 7, No.2, Juli 2021 P-ISSN 2442-2436, E-ISSN: 2550-0120