

## PELATIHAN PEMROGRAMAN WEB MENGGUNAKAN HTML dan CSS di SMK LINK And MATCH

Jupron<sup>1</sup>, Santi Rahayu<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl.Raya Puspitek, Buaran , Kec Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten, Indonesia, 15310

e-mail: <sup>1</sup>dosen02664@unpam.ac.id

### Abstract

*SMK Link And Match, which is more familiarly called SMK LM, with educational services regarding software engineering, there is no web programming training for beginners. With that, this community service activity was held with Web programming training using HTML and CSS at SMK Link And Match. The time of this training was on Thursday, April 25, 2024 with 20 student participants. The training was held in the Multimedia Lab. The resource person presented the material with the help of a projector. The other committee as instructors guided the participants in practicing the material presented by the speakers. The implementation method is with the arrangement of preparatory activities, distributing consumption, opening the event, remarks, handing over mementos, presenting materials, questions and answers, distributing door prizes, group photos and closing the event. This training provides motivation for students in Web Programming training Using HTML and CSS.*

**Keywords:** *Web programming; HTML; CSS devotion; motivation*

### Abstrak

SMK Link And Match yang lebih akrab disebut SMK LM, dengan layanan pendidikan mengenai rekayasa perangkat lunak belum adanya pelatihan Pemrograman web untuk pemula. Dengan itu diadakannya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dengan Pelatihan pemrograman Web Menggunakan HTML dan CSS di SMK Link And Match. Waktu dilaksanakannya pelatihan ini pada Kamis, 25 April 2024 dengan 20 peserta siswa-siswi. Pelatihan dilaksanakan di Lab Multimedia. Narasumber memaparkan materi dengan alat bantu proyektor. Panitia lainnya sebagai instruktur yang membimbing para peserta dalam mempraktekkan materi yang dipaparkan narasumber. Metode pelaksanaan dengan susunan kegiatan persiapan, membagikan konsumsi, pembukaan acara, sambutan, penyerahan kenang-kenangan, pemaparan materi, tanya jawab, pembagian doorprize, foto bersama dan penutupan acara. Pelatihan ini memberikan motivasi siswa/i dalam pelatihan Pemrograman Web Menggunakan HTML dan CSS.

**Kata kunci:** pemrograman Web; HTML; CSS pengabdian; motivasi

### 1. PENDAHULUAN

SMK Link and Match yang lebih akrab disebut SMK LM, dengan layanan pendidikan mengenai rekayasa perangkat lunak belum adanya pelatihan Pemrograman web untuk pemula. Dengan itu diadakannya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dengan pelatihan pemrograman web menggunakan HTML dan CSS memudahkan para pelajar untuk membuat tampilan web yang menarik dan memberikan mereka motivasi untuk pelatihan berkelanjutan.

Teknologi web akhir-akhir ini berkembang sangat pesat, maka terjadi banyak perubahan dalam teknik pemrograman berbasis web, APPML (Application Modeling Language) merupakan salah satu teknik pemrograman yang berbasis pada HTML5. Semakin banyak web di bangun maka akan semakin banyak pula data beredar di dunia maya. Dan mau tidak mau, sebuah informasi akan menjadi referensi bagi informasi yang lain dan begitu seterusnya sehingga informasi akan

menjadi sebuah mata rantai yang saling kait mengkait satu sama lain.

Permasalahan mitra yang dialami saat ini yaitu para pelajar belum pernah mendapat pelatihan pemrograman web menggunakan HTML dan CSS. Menggunakan HTML dan CSS sebagai media pelatihan, akan membuat siswa-siswi tertarik dengan pemrograman HTML dan CSS dan mengembangkan kemampuan siswa untuk mempelajari bahasa pemrograman HTML dan CSS yang kemudian diimplementasikan dalam lingkungannya. SMK Link And Match berlokasi di Jl. Raya Terminal Pondok Cabe No.95. pamulang.

Sekolah SMK Link And Match memiliki visi dan misi yang berbasis ilmu pengetahuan dan agama. Sesuai dengan visi dan misi yang akan dicapai, sekolah menyelenggarakan banyak kegiatan yang diadakan setiap tahun baik bagi para siswa maupun untuk masyarakat seperti, kegiatan lomba lomba, dan masih banyak lagi. Sewaktu kegiatan akan diadakan, dibutuhkan media web untuk mengenalkan dan mempromosikan kegiatan- kegiatan tersebut.. industri website di Indonesia memiliki peluang yang kian meningkat. Dalam pengembangan aplikasi, termasuk aplikasi website berbasis web, developers kerap kali diharapkan untuk menyelesaikan aplikasi dengan waktu yang sesingkat mungkin

## 2. METODE

Pengabdian kepada masyarakat ini merupakan pelatihan pemrograman web menggunakan HTML dan CSS di SMK Link And Match berlokasi di Jl. Raya Terminal Pondok Cabe No.95. Pamulang. Terdapat beberapa fasilitas seperti akses internet dan LCD Projector. Waktu dilaksanakannya pelatihan ini pada kamis, 25 April 2024 dengan 20 peserta siswa-siswi. Pelatihan dilaksanakan di Lab Multimedia dengan. Narasumber memaparkan materi dengan alat bantu proyektor. Panitia lainnya sebagai instruktur yang membimbing para peserta dalam mempraktekkan materi yang dipaparkan narasumber.

Partisipasi mitra dalam program Pengabdian kepada Masyarakat meliputi: (1) Mitra sebagai penyedia tempat untuk penyelenggaraan kegiatan sosialisasi yaitu bertempat di Jl. Raya Terminal Pondok Cabe No.95. pamulang; (2) Mitra berperan sebagai peserta sosialisasi dan aktif berperan dalam kegiatan diskusi / tanya jawab; (3) Mitra terlibat secara keseluruhan dalam program Pengabdian kepada Masyarakat meliputi

perumusan permasalahan, perencanaan program, penjadwalan kegiatan, pelaksanaan program hingga tahap evaluasi kegiatan.

Dalam pelaksanaan PkM ini dilakukan tatap muka dengan peserta melalui metode ceramah, demonstrasi, tanya-jawab dan diskusi. Metode ceramah yaitu penyampaian informasi secara lisan kepada para peserta. Demonstasi yaitu memaparkan teori menggunakan alat atau bahan-bahan informasi. Tanya-jawab yaitu interaksi antara pengajun pertanyaan dengan yang memberikan jawaban. Diskusi yaitu memperoleh pemahaman bersama secara teliti dan jelas dari suatu informasi.

Berikut ini peran pelaksana Pengabdian kepada Masyarakat :

**Tabel 1. Peran Pelaksana PkM**

<b>Nama Pengusul</b>	<b>Jabatan Fungsional</b>	<b>Peran</b>
Jupron	Asisten Ahli	Ketua Pengabdi
Santi Rahayu	Asisten Ahli	Narasumber
Muhammad wildan Shubhan	Mahasiswa	Instruktur
Fasya Salwa Fatiha	Mahasiswa	Dokumentasi

## 3. HASIL

Pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat ini sesuai dengan susunan kegiatan yang sudah direncanakan. Berikut ini dokumentasi selama kegiatan berlangsung :

Pertama-tama acara dibuka oleh Pembawa Acara yaitu bapak Jupron. Selanjutnya sambutan oleh Ketua PkM yaitu bapak Jupron. Dilanjutkan dengan sambutan oleh Kepala sekolah SMK Link And Match yaitu bapak Juniarto.

## 4. PEMBAHASAN

Dari beberapa riset mengenai pelaksanaan pengabdian masyarakat yang berkaitan dengan pelatihan pemrograman web menggunakan HTML dan CSS di berbagai wilayah, maka tema ini pun dapat diterima dengan baik di SMK Link And Match. Para pelajar setelah mendapat pelatihan ini menyalurkan kembali wawasannya terhadap rekan-rekan pelajar lainnya. Sehingga pengetahuan yang didapat bisa disebar luaskan.

## 5. KESIMPULAN

Pengabdian kepada masyarakat ini memberikan pelatihan kepada siswa-siswa di SMK Link And Match dengan kompetensi

Pelatihan pemrograman web menggunakan HTML dan CSS. Pelatihan ini juga memberikan motivasi siswa dalam untuk berkelanjutan.

Saran untuk pengabdian kepada masyarakat selanjutnya yaitu memberikan tema-tema yang menarik

#### UCAPAN TERIMAKASIH

Kami ucapkan terimakasih kepada Universitas Pamulang (UNPAM) dan SMK Link And Match (SMK LM) atas kerjasamanya. Terimakasih pula untuk semua pihak yang terlibat sehingga kegiatan ini telah dilaksanakan dengan baik.

#### DOKUMENTASI KEGIATAN



Gambar 1. Sambutan Ketua pelaksana



Gambar 2. Sambutan Kepala sekolah



Gambar 3. Penyerahan sertifikat dari kampus



Gambar 4. Penyampaian Materi oleh Narasumber



Gambar 5. Pemberian Doorprize



Gambar 6. Foto Bersama

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bintara, W. S. (2023, Januari 7). *Pengertian Android – Definisi, Fungsi, Sejarah, Kelebihan*. Retrieved from dianisa.com: <https://dianisa.com/pengertian-android/>
- [2] Efendi, N., Hutabarat, P., Firnando, K., Suhanda, N., Yanto, B., & Mustafa, S. R. (2022). Pelatihan Pembuatan Aplikasi Berbasis Android MIT App Inventor di SMK N 2 Rambah Jurusan TKJ. *Jurnal: Pakdemas*, 41-48.
- [3] Solikhun, Larasati, F. B., & Ismail, J. (2021). Pelatihan Pembuatan Aplikasi Berbasis Android Pada SMK Teladan Pematangsiantar. *Jurnal JPM*, 39-44.
- [4] Kuswoyo, D. (2021). Pelatihan Membuat Aplikasi Android Pemula. *Jurnal Pekamas*, 1-6.
- [5] Bagis, A. K., Suadiyatno, T., & Sumarsono, D. (2021). Program Pelatihan Pembuatan Aplikasi Online Berbasis Android di Era 4.0. *Abdimandalika*, 81-85.
- [6] Nasution, N., Hasan, M. A., & Setiawan, D. (2018). Pelatihan Pembuatan Aplikasi Android Sebagai Bekal Technopreneurship Untuk Peningkatan Data Ekonomi Mandiri Alumni SMK di Pekanbaru. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Multidisiplin*, 219-234.