

PENGOPERASIAN DASAR PEMROGRAMAN WEB HTML UNTUK KALANGAN PEMULA DI SMK HARAPAN BANGSA

Azriel Akbar Dinar¹, M.Luthfi Erico C.R², Muhammad Jidan H³., Rafly Ramadhan Z⁴., Ravif Sujidna⁵, Shena Belarosya⁶, Yafet Inggamer⁷

Universitas Pamulang Jl.Raya Puspitek No.46
Buaran,Serpong,KotaTangerangSelatan Provinsi Banten 15310.(021)741-2566 atau
(021)7470

Abstract

This Community Service Program (PKM) aims to provide fundamental knowledge of HTML web programming to 11th-grade students majoring in Computer and Network Engineering (TKJ) at SMK Harapan Bangsa. HTML (Hypertext Markup Language) is the standard markup language used for creating web pages. Developed by Tim Berners-Lee in 1990, HTML enables the development of informative and interactive web content. Through this program, students are introduced to the syntax and use of HTML tags to create accessible and engaging web content. The outcomes of this activity are expected to enhance students' understanding and basic skills in web programming, enabling them to effectively utilize web technology in the digital era.

Abstrak

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan dasar tentang bahasa pemrograman web HTML kepada siswa/i kelas 11 jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) di SMK Harapan Bangsa. HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa markup standar yang digunakan untuk membuat halaman web. Dikembangkan oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1990, HTML memungkinkan pengembangan web yang informatif dan interaktif. Melalui program ini, siswa/i diperkenalkan pada sintaks dan penggunaan tag HTML untuk membuat konten web yang dapat diakses dan menarik. Hasil dari kegiatan ini diharapkan dapat meningkatkan pemahaman dan keterampilan dasar siswa/i dalam pemrograman web, sehingga mereka dapat memanfaatkan teknologi web secara efektif di era digital saat ini.

Keyword: HTML; Pemrograman

1. PENDAHULUAN

Bahasa pemrograman adalah bahasa yang digunakan oleh para pengembang perangkat lunak untuk menulis instruksi atau kode komputer yang akan diterjemahkan oleh komputer atau mesin lainnya. Kode tersebut memerintahkan komputer untuk menjalankan tugas-tugas tertentu atau melakukan operasi tertentu. Bahasa pemrograman memiliki sintaks dan aturan yang khusus, dan berfungsi sebagai alat untuk merancang,

membangun, dan mengembangkan perangkat lunak, mulai dari aplikasi desktop hingga situs web, aplikasi seluler, perangkat embedded, dan banyak lagi. Dengan menggunakan bahasa pemrograman, pengembang dapat membuat perangkat lunak yang melakukan berbagai tugas.

HTML merupakan bahasa pemrograman atau sebuah bahasa markup standar yang pertama kali dikembangkan oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1990 sebagai bagian dari proyek World Wide Web (WWW) di CERN (Organisasi Eropa untuk Penelitian Nuklir). HTML berfungsi untuk membuat halaman website pada sebuah web page. HTML menggunakan tanda-tanda tertentu (tag) untuk memberi perintah pada browser untuk menampilkan bentuk halaman yang ingin di tampilkan sesuai arahan kode perintah tersebut. Pada awalnya HTML hanyalah halaman-halaman berformat yang berisikan sebuah text yang monotone tanpa sebuah format atau kiasan-kiasan berwarna atau bergambar, bayangkan saja seperti

document text pada Microsoft Word, hal ini sangat membosankan dalam membaca.

2. METODE

- a. Pembuatan proposal kegiatan → Dilaksanakan 3 minggu sebelum kegiatan dilaksanakan, pada tahap ini tim akan membuat proposal yang akan ditanda tangani oleh Ketua Program Studi (Kaprodi) dan ditujukan kepada SMK Harapan Bangsa Kota Depok, dan proposal yang terdiri dari 4 bab, yang akan dikumpulkan kepada dosen pembimbing.
- b. Tahap konsultasi dosen pembimbing → Pada tahap ini dilakukan konsultasi dengan dosen pembimbing untuk membahas mulai dari persiapan kegiatan PKM seperti lokasi, tema, topik, dan lain-lain hingga akhir kegiatan PKM
- c. Tahap survei lokasi pelaksanaan kegiatan PKM → Dilakukan 1 minggu sebelum kegiatan dilaksanakan, pada tahap ini tim melakukan observasi ke tempat yang akan dijadikan kegiatan PKM.
- d. Tahap penentuan waktu pelaksanaan → Dilaksanakan maksimal 1 minggu sebelum kegiatan dilaksanakan, tim pelaksana melakukan negosiasi dengan pihak SMK Harapan Bangsa Kota Depok untuk melaksanakan kegiatan PKM.
- e. Tahap pelaksanaan kegiatan → Tahap ini dilakukan setelah mendapatkan ijin pelaksanaan dari pihak SMK Harapan Bangsa Kota Depok, dan dilakukan kegiatan pengajaran dari tim kepada kelompok sasaran.
- f. Tahap monitoring dan evaluasi hasil akhir PKM → Tahap ini merupakan tahap pemantauan kegiatan dengan tujuan untuk memberikan gambaran

kepada tim pengusul tentang keberhasilan program yang telah dilaksanakan. Evaluasi merupakan penyampaian materi yang telah disampaikan oleh tim kepada kelompok sasaran.

- g. Tahap penyusunan laporan akhir → Tahap ini dilakukan setelah kegiatan PKM selesai dilaksanakan, yang bertujuan untuk memberikan bukti telah selesainya kegiatan PKM.

3. HASIL

Dari analisa yang dilakukan para siswa/i belum mengerti tentang HTML dan juga sebagian siswa/i belum mempunyai laptop dan bagi mereka mempelajari tentang HTML ini sangat baru bagi mereka.

4. PEMBAHASAN

Dalam era digital saat ini, kemampuan untuk memahami dan menggunakan bahasa pemrograman web seperti HTML (Hypertext Markup Language) menjadi semakin penting. HTML merupakan fondasi dari semua halaman web yang ada di internet. Melalui program Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini, kami bertujuan untuk memberikan pengenalan dasar tentang HTML kepada siswa/i jurusan TKJ (Teknik Komputer dan Jaringan) kelas 11 di SMK Harapan Bangsa. Kegiatan ini diharapkan dapat membekali siswa/i dengan pengetahuan dasar yang berguna untuk pengembangan keterampilan di bidang teknologi informasi.

HTML memiliki berbagai fungsi yang sangat penting dalam pengembangan web, antara lain: Strukturisasi Konten: HTML digunakan untuk mengorganisasi dan menyusun konten dalam sebuah halaman web. Penyematan Multimedia: HTML memungkinkan penyematan gambar, video, dan audio ke dalam halaman web. Pembuatan Link: HTML memungkinkan pembuatan tautan (link) yang menghubungkan satu halaman web dengan halaman lainnya.

Formulir Interaktif: HTML digunakan untuk membuat formulir interaktif yang memungkinkan pengumpulan data dari pengguna. Program Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) Program PKM dengan judul "Pengoperasian Dasar Pemrograman

Web HTML Untuk Kalangan Pemula di SMK Harapan Bangsa” bertujuan untuk memperkenalkan dasar-dasar HTML kepada siswa/i jurusan TKJ kelas 11. Melalui program ini, siswa/i diharapkan dapat: Memahami dasar-dasar HTML dan cara penggunaannya. Mampu membuat struktur halaman web sederhana. Menguasai penggunaan tag HTML dasar untuk membuat konten yang informatif dan menarik. Masyarakat (PKM) Program PKM dengan judul “Pengoperasian Dasar Pemrograman Web HTML Untuk Kalangan Pemula di SMK Harapan Bangsa” bertujuan untuk memperkenalkan dasar-dasar HTML kepada siswa/i jurusan TKJ kelas 11. Melalui program ini, siswa/i diharapkan dapat Memahami dasar-dasar HTML dan cara penggunaannya. Mampu membuat struktur halaman web sederhana. Menguasai penggunaan tag HTML dasar untuk membuat konten yang informatif dan menarik.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan, didapatkan hasil bahwa para peserta dapat menyerap pembelajaran Pemrograman Dasar khususnya HTML dan mengaplikasikannya pada aplikasi VScode pada perangkat laptop masing-masing dan aktifnya peserta untuk menyelesaikan latihan yang diberikan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada SMK Harapan Bangsa Depok atas dukungan dan kerjasamanya dalam pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM). Dukungan yang diberikan sangat berarti bagi kami dalam menjalankan program ini dengan lancar dan sukses. Semoga ilmu yang disampaikan dapat bermanfaat bagi siswa/i jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) kelas 11, serta memberikan kontribusi positif dalam pengembangan kemampuan mereka di bidang pemrograman web. Terima kasih atas kesempatan yang diberikan, dan semoga kerjasama ini dapat terus terjalin di masa yang akan datang.

DOKUMENTASI KEGIATAN



Gambar 1 penyerahan simbolis plakat



Gambar 2 penyampaian materi



Gambar 3 foto bersama Siswa/i

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. K. K. Griya, I. Serpong, And R. T. Rw, "Kommas : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang Pembelajaran Dalam Peningkatan Pengetahuan Internet Sehat Dan Aman Bagi Ibu-Ibu Kommas : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang," Pp. 87–92, 2015.
- [2] W. Lestari, T. Informatika, U. Nahdlatul, U. Alghazali, T. Informatika, And U. D. Bangsa, "Kommas : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang Informasi Administrasi Pengelolaan Keuangan Siswa Pada Mi Kommas : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang," Pp. 1–10.
- [3] C. P. Paramitha, M. Risnasari, And S. D. Saputro, "Pengembangan Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Java Desktop Di Sma Darul Kholil Bangkalan," *J. Ilm. Edutic*, Vol. 4, No. 2, Pp. 63–70, 2018.
- [4] I. R. Sahali, F. A. S., R. S. Sadjad, C. Y., G. -, And A. Achmad, "Pelatihan Pengembangan Aplikasi Menggunakan Mikrokontroler Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa Smk," *J. Tepat Appl. Technol. J. Community Engagem. Serv.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 162–168, 2018, Doi: 10.25042/Jurnal_Tepat.V1i2.39.
- [5] D. Nurpala And Munawaroh, "Perancangan Sistem Aplikasi Bank Soal Pada Ujian Online Berbasis Web (Studi Kasus : Sma Negeri 1 Cibeber)," *J. Artif. Intell. Innov. Appl.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 51–55, 2020.
- [6] G. S. Santyadiputra, I. M. E. Listartha, And G. A. J. Saskara, "The Effectiveness Of Automatic Network Administration (Ana) In Network Automation Simulation At Universitas Pendidikan Ganesha," *J. Phys. Conf. Ser.*, Vol. 1810, No. 1, P. 012028, 2021, Doi: 10.1088/1742-6596/1810/1/012028.
- [7] R. A. Sagita And H. Sugiarto, "Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web," *Netw. Secur.*, Vol. 5, No. 4, P. 13, 2016, [Online]. Available: <https://www.Cliffedekkerhofmeyr.Com/Export/Sites/Cdh/En/Practice-Areas/Downloads/Employment-Strike-Guideline.Pdf>.
- [8] R. Firdaus And W. Wulandari, "Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Pada Sekolah Dasar Negri 12 Rawamangun Berbasis Java," In *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2021, Vol. 5, No. 1.
- [9] M. I. N. Kharish And Munawaroh, "Pengembangan Sistem Aplikasi Raport Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Studi Kasus Di Sd Sekolah Pelangi Bangsa , Pamulang , Tangerang," *J. Artif. Intell. Innov. Appl.*, Vol. 2, No. 1, Pp. 72–76, 2021.