

WORKSHOP PEMBUATAN PORTOFOLIO BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN CSS DAN HTML DI SMA 8 MUHAMMADIYAH CIPUTAT

Ragil Ramadhan¹, Zidan Ramadhan²

^{1,2}Yayasan Sasmita Jaya, Universitas Pamulang, Jl. Puspitek, Buaran, Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten, Indonesia, 15310
e-mail: ragilkato@gmail.com, zr9299@gmail.com

Abstract

In this digital era, we use paper media less, even when applying for jobs. One of them is by using a portfolio website. The use of websites to apply for jobs is useful to make it easier for companies to accept job applications. Besides being more effective, using a portfolio website is a big step for the IT world in applying for jobs. In this community service, the development is carried out using the workshop method. System built using HTML, and CSS. There are five stages in community service. The first stage is to test students' abilities, aiming to find out the extent of students' abilities. The second stage is the explanation of the material from the resource person. The third stage is to practice with resource persons and students. The fourth stage is conducting a review, aiming to ensure that the practices carried out have been implemented properly. The last stage is to re-examine the students' abilities against the workshops that have been carried out. Data were collected using convenience sampling method. The system was tested using discussion and presentation methods to determine whether the system was running well or not. This community service aims to increase the competitiveness of vocational students in applying for jobs. The system built is expected to support the activities of SMA 8 Muhammadiyah students, Ciputat.

Abstrak

Pada era digital seperti sekarang ini lebih sedikit menggunakan media kertas, bahkan saat melamar pekerjaan. Salah satunya yaitu dengan menggunakan sebuah website portofolio. Penggunaan website untuk melamar pekerjaan berguna untuk memudahkan perusahaan dalam menerima lamaran pekerjaan. Selain lebih efektif, menggunakan website portofolio merupakan langkah yang besar untuk dunia IT dalam melamar pekerjaan. Pada pengabdian masyarakat ini, pengembangannya dilakukan dengan metode workshop. Sistem yang dibangun menggunakan HTML, dan CSS. Dalam pengabdian masyarakat ini terdapat lima tahapan. Tahap pertama yaitu menguji kemampuan siswa, bertujuan untuk mengetahui sejauh mana kemampuan siswa. Tahap kedua yaitu penjelasan materi dari narasumber. Tahap ketiga yaitu melakukan praktik bersama narasumber dan siswa. Tahap keempat yaitu melakukan tinjauan, bertujuan untuk memastikan praktik yang dilakukan telah terlaksana dengan baik. Tahap terakhir yaitu menguji kembali kemampuan siswa terhadap workshop yang telah dilaksanakan. Data dikumpulkan menggunakan metode convenience sampling. Sistem diuji menggunakan metode diskusi dan presentasi untuk mengetahui sistem berjalan dengan baik atau tidak. Pengabdian masyarakat ini bertujuan untuk meningkatkan daya saing siswa SMK dalam melamar pekerjaan. Sistem yang dibangun diharapkan dapat mendukung aktivitas siswa SMA 8 Muhammadiyah, Ciputat.

Keywords: Website Portofolio; Portofolio Berbasis Web; Workshop Web Portofolio Universitas Pamulang;

1. PENDAHULUAN

Secara umum fungsi dari portofolio adalah menunjukkan pengalaman kerja menggunakan contoh dari hasil karya terbaik yang pernah dihasilkan. Banyak orang yang masih menggunakan portofolio berbentuk kertas [1]. Tapi

karena kurangnya efektif dari penggunaan kertas, banyak orang-orang beralih dari media kertas menjadi media digital. Selain itu, perusahaan lebih tertarik portofolio berbentuk digital karena lebih mudah dijangkau dan terlihat lebih profesional [2].

Untuk meningkatkan kualitas siswa SMK dari persaingan di dunia kerja, penulis mengajarkan dasar-dasar materi mengenai GitHub, HTML, CSS, dan Figma yang berkaitan dengan pembuatan website portofolio. Oleh karena itu, penulis memilih topik pembahasan mengenai pembuatan website portofolio [3].

Diharapkan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini, memberikan motivasi dan manfaat dalam pembuatan website portofolio untuk siswa SMK [4][5].

2. METODE

Kami melaksanakan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) secara workshop. Tempat pelaksanaannya dilakukan di kelas SMA 8 Muhammadiyah Ciputat. Waktu pelaksanaan dilakukan pada tanggal 29 September 2022, mulai dari pukul 09:00 WIB sampai pukul 12:00 WIB. Kami mengambil satu kelas siswa untuk mengikuti workshop tersebut. Alasan kami mengambil siswa sebanyak satu kelas karena setelah berdiskusi dengan pihak sekolah lebih efektif dalam pemaparan materi dan memadai ruang sesuai dengan yang tersedia.

Dalam kegiatan workshop ini, alat dan bahan yang digunakan meliputi perangkat keras, perangkat lunak serta bahan-bahan penunjang lainnya [6].

Perangkat keras yang digunakan oleh narasumber adalah laptop dengan spesifikasi berikut:

- Laptop

Perangkat keras yang digunakan di lab komputer adalah:

- Projector
- Komputer lab
- Speaker
- AC

Berikut adalah perangkat lunak yang digunakan oleh narasumber dan siswa:

- Sistem Operasi Windows 10
- Google Chrome
- Microsoft Office
- CSS

Program-program lain yang mendukung pembuatan website portofolio, Bahan-bahan lainnya yang digunakan meliputi:

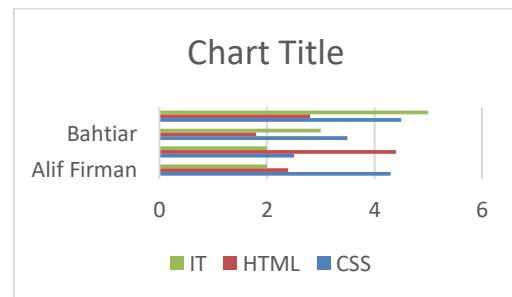
- Snack pagi
- Makan siang

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan (PKM) menggunakan metode analisis data kualitatif, teknik pengumpulan datanya yaitu kami melakukan wawancara dengan pihak sekolah mengenai jumlah siswa yang akan mengikuti

kegiatan workshop. Lalu, mengobservasi mengenai tempat yang akan dilaksanakan sesuai dengan kebutuhan kegiatan.

3. HASIL

Hasil yang diperoleh dari pelaksanaan kegiatan PKM ini adalah Siswa lebih terbuka wawasannya mengenai dunia IT, dan juga membuka minat Siswa dalam pembuatan website maupun kegiatan yang berhubungan dengan IT [7].



Gbr 1. Minat Siswa

Terlihat dari gambar diatas Antusiasme para Siswa dalam memahami apa itu website dan juga cara membuatnya [8].



Gbr 2.Situasi Pembelajaran

Bisa Dilihat dari gambar diatas salah satu mahasiswa sedang menerangkan cara membuat website.

4. PEMBAHASAN

Berdasarkan kegiatan PKM yang telah dilaksanakan pada hasil di atas, siswa Sangat antusias dalam menyambut baik kegiatan ini, dengan dilakukan kegiatan [9].

Pengabdian Kepada Masyarakat ini, siswa menjadi bertambah wawasannya tentang ilmu tentang website, dan mendapatkan web portofolio mereka masing-masing setelah mengikuti kegiatan ini [10].

Situs web statis merupakan jenis situs web yang isinya tidak diperbaharui secara berkala. Situs web model ini biasanya dimiliki oleh perusahaan – perusahaan yang hanya menggunakan situs web

sebagai media informasi perusahaan saja (seperti situs milik perusahaan penerbangan, situs milik perusahaan perkebunan, dan situs – situs lainnya).

Berbeda dengan situs web statis yang isinya tidak diperbaharui secara berkala, isi situs web dinamis biasanya selalu up date dan diperbaharui secara berkala (atau bahkan terjadwal) oleh pengelola atau pun pemilik situs web. Model situs web ini biasanya banyak digunakan oleh perusahaan atau pun perorangan yang memang mengandalkan seluruh aktivitas bisnis mereka dari dunia internet. Beberapa contoh situs ini adalah situs portal berita, blog, dan situs – situs lainnya.

Situs web interaktif pada dasarnya hampir sama dengan situs web dinamis. Bedanya, jika situs web dinamis isinya diupdate atau pun diperbaharui oleh pengelola, situs web interaktif biasanya diperbarui oleh pengguna situs web tersebut. Beberapa contoh situs web interaktif yaitu situs atau pun media jejaring sosial, situs portal blogging, dan situs – situs lainnya [11][12].

Pembahasan pada kegiatan PKM ini meliputi pembuatan portofolio dengan CSS dan HYML, portofolio adalah dokumen yang berisi hasil karya atau pencapaian yang mempresentasikan pengembangan diri. Fungsi portofolio adalah sebagai acuan yang akan digunakan untuk melihat pencapaian atau pengalaman, yang telah dilakukan seseorang. Melalui portofolio ini, seseorang akan dinilai, apakah dirinya berkompeten atau tidak. Selain itu, portofolio juga dapat digunakan untuk menunjukkan karakter dan talenta seseorang.

Portofolio biasanya dibuat dengan menggunakan aplikasi Microsoft Word atau Adobe. Namun dengan perkembangan teknologi saat ini, ada lebih banyak cara yang bisa dilakukan untuk membuat portofolio, salah satunya secara online atau di buat dengan menggunakan template yang didesain dengan CSS dan HTML.

Ini mirip seperti Framework yang sudah ada sebelumnya yaitu Bootstrap. Dimana memiliki banyak komponen-komponen HTML dengan desain siap pakai. Jadi bagi yang sudah biasa pakai Bootstrap, sangat mudah untuk mempelajarinya. Atau bagi yang baru belajar, membuat Website bisa menjadi lebih cepat.

Berikut adalah contoh dari scrip HTML dapat dilihat dari gambar dibawah ini :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7   <title>Web Portofolio</title>
8 </head>
9 <body>
10
11
12 </body>
13 </html>
```

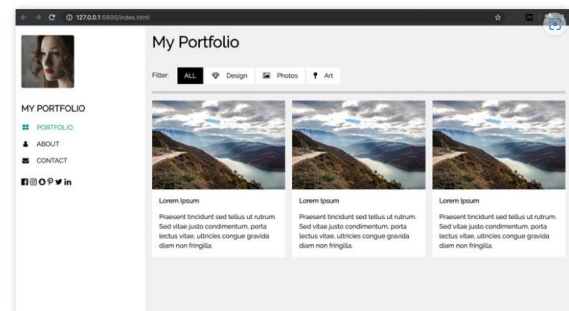
Gbr 1. Tampilan Scrip HTML

```
1 <link rel="stylesheet" href="https://www.w3schools.com/w3css/4/w3.css">
2 <link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway">
3 <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awes
4 <style>
5   body,h1,h2,h3,h4,h5,h6 {
6     font-family: "Raleway", sans-serif
7   }
8 </style>
```

Gbr 2. Tampilan Scrip Panggil CSS

```
1 <body class="w3-light-grey w3-content" style="max-width:1600px">
2
3 <!-- Sidebar/menu -->
4 <nav class="w3-sidebar w3-collapse w3-white w3-animate-left" style="z-in
5   <div class="w3-container">
6     <a href="#" onclick="w3_close()" class="w3-hide-large w3-right w
7       title="close menu">
8       <i class="fa fa-remove"></i>
9     </a>
10    <b>MY PORTFOLIO</b></h4>
12
13    </div>
14    <div class="w3-bar-block">
15      <a href="#portfolio" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-
16        class="fa fa-th-large fa-fw w3-margin-right"></a>PORTFOL
17      <a href="#about" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-butt
18        class="fa fa-user fa-fw w3-margin-right"></a>ABOUT</a>
19      <a href="#contact" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-bu
20        class="fa fa-envelope fa-fw w3-margin-right"></a>CONTACT
21
22    </div>
23    <div class="w3-panel w3-large">
24      <i class="fa fa-facebook-official w3-hover-opacity"></i>
25      <i class="fa fa-instagram w3-hover-opacity"></i>
26      <i class="fa fa-snapchat w3-hover-opacity"></i>
27      <i class="fa fa-pinterest-p w3-hover-opacity"></i>
28      <i class="fa fa-twitter w3-hover-opacity"></i>
29      <i class="fa fa-linkedin w3-hover-opacity"></i>
30    </div>
31 </nav>
32 </body>
```

Gbr 3. Tampilan Scrip Menu Sidebar



Gbr 4. Tampilan Hasil

5. KESIMPULAN

Berdasarkan kegiatan PKM yang telah dilaksanakan pada hasil di atas, siswa

Sangat antusias dalam menyambut baik kegiatan ini, dengan dilakukan kegiatan.

Pengabdian Kepada Masyarakat ini, siswa menjadi bertambah wawasannya tentang ilmu tentang website, dan mendapatkan web portofolio mereka masing-masing setelah mengikuti kegiatan ini.

- Siswa dapat memahami apa itu web portfolio.
- Siswa mempelajari materi tentang HTML, CSS.

Kekurangan dari kegiatan PKM:

- Waktu kegiatan yang terlalu singkat, sebaiknya waktu yang diberikan 2 hari masing-masing 8 jam.
- Materi yang diberikan sedikit sulit diterima untuk siswa yang masih awam dalam bidang IT.

Untuk kegiatan PKM selanjutnya sebaiknya, memperbanyak waktu kegiatan, mempersingkat dan mempermatang materi, lebih berbaur lagi kepada siswa dan meningkatkan fasilitas yang tersedia.

UCAPAN TERIMAKASIH

Ucapan terima kasih penulis kepada pihak SMA 8 Muhammadiyah Ciputat yang membantu ataupun memberikan dukungan terkait dengan PKM yang dilakukan seperti bantuan fasilitas workshop, bantuan dalam mengurus jadwal kegiatan, dan lainnya.

DOKUMENTASI KEGIATAN

Dalam dokumentasi pada SMA 8 Muhammadiyah Ciputat, memberikan beberapa lampiran foto – foto kegiatan dalam pembelajaran kepada siswa, dapat di lihat pada beberapa lampiran foto dibawah ini.



Gbr 3. Persiapan sebelum kegiatan PKM dimulai



Gbr 4. Memberikan snack sarapan pagi untuk siswa/i



Gbr 5. Sedang melaksanakan kegiatan quiz



Gbr 6. Menyerahkan plakat kepada pihak sekolah



Gbr 7. Foto Bersama di halaman sekolah

DAFTAR PUSTAKA

- [1] U. Ibrahim *Et Al.*, “Perancangan Aplikasi Akademik Menggunakan Model,” Vol. 2, No. 2, Pp. 85–94, 2021.
- [2] W. A. Wiwi And M. Syahlanisyiam, “Sosialisasi Penggunaan Internet Yang Sehat Bagi Anak-Anak Di Yayasan Domyadhu,” *Abdi J. Publ.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 13–17, 2022.
- [3] D. Rasapta *Et Al.*, “Mengenal Dan Menerapkan Ecommerce Untuk Mengambil Peluang Usaha Untuk Generasi Muda Di Smk Bistek Cibinong,” *Abdi J. Publ.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 1–5, 2022.
- [4] D. Handayani, Y. Yudianta, And Y. Wahyudin, “Rancang Bangun Sistem Penunjang Keputusan

- Penentuan Penerima Beasiswa Menggunakan Metode Simple Additive Weighting,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. Dan Komun.*, Vol. 15, No. 3, Pp. 19–25, 2021, Doi: 10.35969/Interkom.V15i3.106.
- [5] C. P. Paramitha, M. Risnasari, And S. D. Saputro, “Pengembangan Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Java Desktop Di Sma Darul Kholil Bangkalan,” *J. Ilm. Edutic*, Vol. 4, No. 2, Pp. 63–70, 2018.
- [6] I. R. Sahali, F. A. S., R. S. Sadjad, C. Y., G. -, And A. Achmad, “Pelatihan Pengembangan Aplikasi Menggunakan Mikrokontroler Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa Smk,” *J. Tepat Appl. Technol. J. Community Engagem. Serv.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 162–168, 2018, Doi: 10.25042/Jurnal_Tepat.V1i2.39.
- [7] M. H. Ekasari *Et Al.*, “Aplikasi Perhitungan Poin Pelanggaran Siswa Berbasis,” Vol. 3, No. 2, Pp. 157–162, 2022.
- [8] E. S. Ginting And I. Hadi, “Pengujian Konfigurasi Otomatis Penambahan Gateway Pada Virtual Router Menggunakan Aplikasi Otomatisasi Jaringan Berbasis Web,” Vol. 4, Pp. 1126–1131, 2020, Doi: 10.30865/Mib.V4i4.2485.
- [9] N. Ratama And Munawaroh, “Perancangan Sistem Informasi Sosial Learning Untuk Mendukung Pembangunan Kota Tangerang Dalam Meningkatkan Smart City Berbasis Android,” *Satin – Sains Dan Teknol. Inf.*, Vol. 5, No. 2, Pp. 59–67, 2019.
- [10] U. Rahardja, O. Sholeh, And F. Nursetianingsih, “Penggunaan Dashboard Untuk Mengontrol Kinerja Profesionalisme Pegawai Pada Pt . Sinarmas Land Property,” *J. Teknol. Inf. Dan Multimed.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 415–418, 2015.
- [11] D. Nulpala And Munawaroh, “Perancangan Sistem Aplikasi Bank Soal Pada Ujian Online Berbasis Web (Studi Kasus : Sma Negeri 1 Cibeber),” *J. Artif. Intell. Innov. Appl.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 51–55, 2020.
- [12] Munawaroh And N. Ratama, “Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Matakuliah Pengantar Teknologi Informasi Di Universitas Pamulang Berbasis Android,” *Satin*, Vol. 5, No. 2, Pp. 17–24, 2019.