

## PENGENALAN DASAR KOMPUTER KEPADA MURID SMP PGRI 35 SERPONG

Yudho Hanisto Kurnia<sup>1</sup>, Ajib Bahauddin<sup>2</sup>, Chindy Lestari<sup>3</sup>, Fatah Ridho Perdana<sup>4</sup>, Hillman Felim Majid<sup>5</sup>, Ismaul Rizki<sup>6</sup>, Muhammad Rafi Athallah<sup>7</sup>, Priskila Br Siahaan<sup>8</sup>, Joko Suwarno<sup>9</sup>

<sup>1</sup>Jurusan Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl.Raya Puspitek No.46 buaran, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten, Indonesia, 15310.  
e-mail: <sup>1</sup>yudho420p@gmail.com

<sup>2,3</sup>Jurusan Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl.Raya Puspitek No.46 buaran, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten, Indonesia, 15310.  
e-mail: <sup>2</sup>Ajibbahauddin90@gmail.com, <sup>3</sup>chindylestari69@gmail.com, <sup>4</sup>fatahridho27@gmail.com, <sup>5</sup>hillmanmajid@gmail.com, <sup>6</sup>ismaulrizky@gmail.com, <sup>7</sup>athallahrafi888gmail.com, <sup>8</sup>priskilasiahaan@gmail.com, <sup>9</sup>jokosuwarno2206@gmail.com

### Abstract

*Community Service (PKM) is a concrete manifestation of the duties of lecturers and students in carrying out the Tri Dharma of Higher Education, namely the aspect of service. Through community service activities at SMP PGRI 35 SERPONG, there is a synergy between universities and the community as a form of knowledge democracy. Lack of students' understanding of what a computer is and how to use a computer properly and correctly can cause students to misuse computers for things that are not good, even computers can damage these students if they use them incorrectly. With this Student Service activity at SMP PGRI 35 SERPONG it is hoped that it will provide a solution to understanding the basics of computers starting from history and its components and also how to use computers properly and correctly, with this it is hoped that students can understand more about computers and be wiser in using computers to positive things. The target to be achieved in this Community Service activity is that it can be published in a national journal, besides that the main hope is to add insight for students to understand more about computers. The activity plan that will be carried out in this Community Service activity is to socialize and educate students directly. The results of the service provide an illustration of rising enthusiasm and increasing students' understanding of Basic Computers.*

*Keywords: Computer Basics; Community Service; SMP PGRI 35 SERPONG.*

### Abstrak

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) merupakan wujud nyata dari tugas dosen dan mahasiswa dalam melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi yakni aspek pengabdian. Melalui kegiatan pengabdian kepada masyarakat SMP PGRI 35 SERPONG, maka terjadi sinergi antara perguruan tinggi dengan masyarakat sebagai wujud meningkatkan wawasan dan pengetahuan masyarakat. Kurangnya pemahaman siswa tentang apa itu komputer dan cara penggunaan komputer yang baik dan benar bisa menyebabkan siswa menyalah gunakan komputer ke hal-hal yang tidak baik, bahkan komputer bisa merusak siswa tersebut jika salah menggunakannya. Dengan adanya kegiatan Pengabdian Kepada Siswa SMP PGRI 35 SERPONG ini di harapkan memberikan solusi pemahaman tentang dasar komputer mulai dari sejarah serta komponennya dan juga cara menggunakan komputer dengan baik dan benar, dengan ini diharapkan siswa bisa lebih paham tentang komputer serta lebih bijak dalam menggunakan komputer ke hal-hal yang positif. Target yang ingin dicapai dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah bisa dipublikasikan kedalam jurnal nasional, selain itu harapan utamanya adalah menambah wawasan bagi Siswa agar lebih paham lagi tentang komputer. Rencana kegiatan yang akan di lakukan

dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah melakukan sosialisasi dan edukasi kepada siswa secara langsung. Hasil pengabdian memberikan gambaran naiknya semangat dan meningkatkan pemahaman siswa tentang Dasar Komputer.

Kata Kunci: Dasar Komputer; Pengabdian Kepada Masyarakat; SMP PGRI 35 SERPONG.

## 1. PENDAHULUAN

Komputer telah digunakan untuk aplikasi bisnis sejak sekitar pertengahan tahun 1950-an, sejak saat itu perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) mendapatkan kemajuan yang fantastis. Pesatnya perkembangan dibidang teknologi informasi dan komunikasi (Information and Communication of Technology/ ICT), telah meminimalisasi pemakaian pena dan kertas. ICT lebih menjadikan istilah virtual semakin akrab dengan kegiatan pendidikan modern. Kegiatan belajar atau mengajar dan mengerjakan tugas, sekarang ini sebagian kegiatan tersebut telah berbasis ICT. Apalagi disaat pandemik lalu semua orang yang tidak bisa pergi kesekolah karena diharuskan untuk tetap dirumah dapat terbantu dengan adanya ICT. Data dan informasi sekarang ini telah disimpan dan ditempatkan pada ICT, tidak lagi diatas kertas atau ditumpukan kertas, dilaci-laci meja dan dilemari-lemari kantor. Media tulis menulis dan penyimpanan data semakin beragam, format data, cara-cara penyimpanan data serta pengelolaan data telah mengalami banyak perubahan [1].

Komputer diawali sebagai mesin yang ukurannya sama besar dengan sebuah ruangan yang melakukan tugas-tugas sederhana seperti aritmetika dengan sangat cepat. Sebagian besar sirkuitnya terdiri atas tabung hampa udara seukuran bola lampu kecil. Transistor dan chip diatas wafer silikon menggantikan komponen elektronik tabung hampa dengan konsekuensi penurunan biaya manufaktur yang mengakibatkan pada meningkatnya permintaan akan komputer [2].

Kecepatan pengolahan komputer terus mengalami peningkatan seiring dengan menyusutnya ukuran fisik dari komponen-komponen tersebut. Kecepatan elektron yang bergerak melalui sirkuit adalah konstan, menyusutnya ukuran sirkuit komputer menjadi setengah ukuran semula bahkan berpuluh-puluh juta lebih kecil akan melipatgandakan kecepatan pengolahan data dan menurunkan biaya pembuatannya (miniaturisasi) [3].

Komputer yang kita kenal sekarang seperti komputer pribadi (Personal Computer/PC) berawal dari mesin yang disebut Electronic Numerical Integrator and Calculator (ENIAC), yang

dikembangkan pada tahun 1946 oleh Jhon W. Mauchly dan J. Presper Eckert, dua orang insinyur di University of Pennsylvania. ENIAC adalah pendahulu dari UNIVAC I RemingtonRand, yang merupakan komputer otomatis universal yang pertama kali dipasarkan secara luas, yang dipasang di Biro Sensus AS (U.S. Census Bureau) pada tahun 1951 dan kemudian di General Electric (GE) pada tahun 1954. International Business Machines (IBM) dengan cepat merespons perkembangan komputer dengan mengeluarkan lini produk yang lengkap dengan menciptakan System/360 pada tahun 1960-an yang dikenal dengan istilah multiuser yang mendukung banyak pengguna pada waktu bersamaan [4].

Masa depan “komputer” dan “teknologi informasi komunikasi” menunjukkan adanya kelangsungan tren kearah penyusutan ukuran fisik suatu komponen dan atau sirkuit elektronika dan juga peningkatan mobilitas. Perusahaan-perusahaan pembuat komputer, secara hardware dan software sedang membuat dan mempertimbangkan, merancang atau mengembangkan alat-alat seperti keyboard yang berbentuk proyeksi cahaya (virtual) pada suatu permukaan datar dan sebuah pena digital yang mampu mengingat tiap-tiap kata dan kalimat yang pernah dituliskan. Bergerak (mobile), nirkabel, kecil, dan tidak mahal adalah kata-kata yang menggambarkan teknologi komputer dan atau teknologi informasi komunikasi, saat ini dan masa akan datang, dimana saja dan kapan saja kita dapat menikmati suguhan data [5].

SMP PGRI 35 SERPONG merupakan salah satu sekolah yang terletak di wilayah Jln.Raya Puspitek Serpong, Kecamatan Serpong, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten, terletak dengan jarak tempuh 4,2 Km ke kecamatan dan mempunyai unsur pembantu pemerintah terbawah yang terdiri dari 54 dusun. Masyarakat Kota Serpong rata-rata menempuh pendidikan hingga jenjang Sekolah Dasar dengan presentase sebesar 48,5% . Sedangkan tingkat SMP, SMA dan Perguruan tinggi hanya sebesar berturut-turut 27,2% , 10% , dan 0,9%. Hal ini sangat berpengaruh terhadap perkembangan desa baik dari segi ekonomi, sosial serta kualitas SDM (Kota Serpong, 2022) [6].

Keterbatasan pengetahuan siswa SMP PGRI 35 SERPONG tentang komputer merupakan suatu masalah yang cukup rumit dalam proses pembangunan. Siswa yang masih di bawah umur harus diberikan arahan untuk menggunakan komputer, terutama penggunaan komputer dan internet agar tidak menyalah gunakan komputer atau internet ke hal-hal yang tidak baik. Dan dengan perkembangan teknologi informasi dan internet saat ini yang dimana semua hal sudah berbasis dengan internet yang mengharuskan generasi muda melek dengan teknologi agar tidak ketinggalan oleh zaman yang sudah serba digital [7].

Setelah menyadari pentingnya pengenalan komputer untuk kehidupan bermasyarakat dalam meningkatkan wawasan dan pemahaman masyarakat tentang pentingnya pengenalan komputer di zaman sekarang yang sudah memasuki era digital, menumbuhkan kesadaran masyarakat akan arti pentingnya belajar komputer, mencerdaskan dan memajukan pengetahuan tentang teknologi di Indonesia. Melihat hal tersebut maka perlu mengadakan kegiatan- kegiatan yang mendukung dalam peningkatan pengetahuan tentang teknologi, demi terciptanya masyarakat yang melek akan teknologi dan tidak menyalah gunakan teknologi ke hal-hal yang tidak baik [8].

PKM atau pengabdian kepada masyarakat yang sama seperti KKN dimana kita mempraktikkan ilmu yang diterima di bangku kuliah secara langsung di tengah-tengah masyarakat (Kamus Besar Bahasa Indonesia, n.d.). PKM merupakan kegiatan intrakurikuler yang memadukan pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi dengan metode pemberian pengalaman belajar dan bekerja kepada mahasiswa dalam kegiatan pemberdayaan masyarakat. Salah satu kegiatan yang menambah daya kritis dan pengalaman bagi mahasiswa dalam bentuk nyata yaitu melalui kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat. Program PKM merupakan mata kuliah intrakurikuler yang wajib ditempuh oleh mahasiswa pada tiap-tiap program studi di Fakultas Teknik Informatika. Pengabdian kepada masyarakat merupakan pelaksanaan pengamalan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni budaya langsung pada masyarakat secara kelembagaan melalui metodologi ilmiah sebagai penyebaran Tri Dharma Perguruan Tinggi serta tanggung jawab yang luhur dalam usaha mengembangkan kemampuan masyarakat, sehingga dapat mempercepat laju pertumbuhan tercapainya tujuan pembangunan nasional.

Kegiatan pendampingan pendidikan pada PKM ini bertujuan untuk memberikan pemahaman kepada Siswa SMP PGRI 35 SERPONG tentang bagaimana komputer berkembang, Apa komponen yang terdapat pada komputer, Seperti apa etika ketika menggunakan komputer atau pun internet, dan memberitahu apa dampak komputer bagi masyarakat.

## 2. METODE

Dalam melaksanakan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini metode yang di gunakan adalah dengan melaksanakan seminar kepada seluruh siswa/i kelas 7 SMP PGRI 35 SERPONG secara langsung. Seminar ini dilakukan pada saat melakukan sosialisasi dan pengenalan komputer , fungsi komputer, serta penggunaan komputer yang Baik dan Benar, selain sosialisasi saat melaksanakan PKM juga melakukan sesi tanya jawab kepada seluruh siswa/i [9].

Tahap pertama kegiatan PKM ini adalah dimulai dengan melakukan perencanaan yaitu :

- a. Mengecek lokasi dan berkoordinasi dengan kepala Sekolah SMP PGRI 35 Jln.Raya Puspitek Serpong, Kecamatan Serpong, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten.
- b. Menyiapkan materi untuk sosialisasi dan alat untuk di lakukan praktik saat pelaksanaan PKM;
- c. Melaksanakan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan melakukan sosialisasi tentang pemakaian listrik yang baik dan benar sesuai standart PUIL2000
- d. Melakukan diskusi tentang materi pengenalan komputer , fungsi komputer, serta penggunaan komputer yang Baik dan Benar, untuk mengetahui pemahaman yang di terima oleh siswa/i
- e. Apabila ada siswa/i yang belum paham maka akan di berikan penjelasan sampai paham
- f. Apabila sudah paham maka akan di mintakan pendapat atau manfaat yang di terima siswa/i
- g. Setelah selesai melaksanakan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat maka tahapan berikutnya adalah pembuatan laporan akhir.
- h. Setelah laporan akhir selesai makan laporan Pengabdian Masyarakat ini akan di publish agar dapat bermanfaat bagi yang membaca.

Sasaran kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah seluruh siswa/i kelas 7 di SMP PGRI Jln.Raya Puspitek Serpong, Kecamatan Serpong, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten. Kegiatan dilaksanakan di aula yang terletak

didalam sekolah . Dengan instruktur dan narasumber adalah Dosen-dosen dan dibantu Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini berlokasi di SMP PGRI Jln.Raya Puspitek Serpong, Kecamatan Serpong, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten pada tanggal 20 Oktober 2022

### 3. HASIL

Hasil yang didapat dari pelaksanaan kegiatan PKM ini adalah Siswa/i menjadi paham tentang komputer , fungsi komputer, serta penggunaan komputer yang Baik dan Benar, sehingga apabila ada teman siswa yang belum mengerti tentang komputer siswa/i yang sudah mengikuti seminar bisa memberi tahu teman lainnya tentang apa itu komputer cara menggunakan komputer yang baik yang benar.



Gbr 1. Menjelaskan Materi Dampak Positif Komputer



Gbr 2. Kuis Mengenai Materi-materi yang telah dijelaskan

Dalam gambar di atas tampak salah satu mahasiswa sedang melakukan pembagian hadiah kepada salah satu siswa yang bisa menjawab pertanyaan dari sesi quisioner. Kegiatan kuesioner ini dilakukan siswa/i lebih dapat memahami tentang materi yang di sampaikan oleh instruktur

atau team dosen yang sedang melakukan sosialisasi.

### 4. PEMBAHASAN

Berdasarkan kegiatan PKM yang telah dilaksanakan pada hasil di atas, Siswa/i sangat mendukung dan menyambut baik kegiatan ini, dengan dilakukan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini, siswa/i menjadi bertambah wawasannya tentang ke komputer, sehingga para siswa/i bisa menggunakan komputer dengan baik dan benar dan bisa menggunakan komputer dengan lebih bijak sana.

### 5. KESIMPULAN

Kurangnya pemahaman siswa/i tentang pengenalan komputer , fungsi komputer, serta penggunaan komputer yang Baik dan Benar pada siswa/i, seperti cara menggunakan komputer, dampak komputer, etika ketika menggunakan komputer, dan sejarah. Setelah di lakukan Kegiatan Pengabdian Kepada seluruh Siswa/i kelas 7 SMP PGRI Serpong, Siswa/i menjadi lebih paham tentang penggunaan komputer yang baik dan benar, dampak komputer akibat kurang pemahaman tentang komputer pun bisa di hindari. Siswa/i juga menyambut baik tentang kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini, hal ini terlihat saat antusias siswa/i saat mengikuti kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini

### UCAPAN TERIMAKASIH

Terima kasih kepada di sampaikan kepada

- Ketua LPPM Universitas Pamulang,
- Dekan Universitas Pamulang,
- Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang,
- Bapak/Ibu Dosen Teknik informatika Universitas Pamulang,
- Mahasiswa Teknik informatika Universitas Pamulang,
- Kepala Sekolah, Staff Sekolah, Serta seluruh Siswa/i . SMP PGRI Jln.Raya Puspitek Serpong, Kecamatan Serpong, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten..

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. A. Wiwi And M. Syahlanisyiam, "Sosialisasi Penggunaan Internet Yang Sehat Bagi Anak-Anak Di Yayasan Domyadhu," *Abdi J. Publ.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 13–17, 2022.
- [2] A. J. Publikasi *Et Al.*, "Sosialisasi Pelatihan Motorik Logika Anak Melalui Media Permainan Coding Di Taman Baca Peka,"

- Vol. 1, No. 2, Pp. 216–220, 2022.
- [3] N. Ratama *Et Al.*, “Sosialisasi Penggunaan Ecommerce Dalam Perkembangan Bisnis Di Era Digital,” *Abdi J. Publ.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 6–12, 2022.
- [4] D. Rasapta *Et Al.*, “Mengenal Dan Menerapkan Ecommerce Untuk Mengambil Peluang Usaha Untuk Generasi Muda Di Smk Bistek Cibinong,” *Abdi J. Publ.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 1–5, 2022.
- [5] H. B. Setiawanto, D. N. Nathaniel, H. Musdalifa, And S. Juliani, “Pelatihan Dan Pengenalan Dasar Microsoft Office Word Pada Siswa Sdn Tenjo 1,” Vol. 1, No. 2, Pp. 138–142, 2022.
- [6] M. T. Bastari Arkhiansyah, “Penerapan Digital Marketing Di Media Sosial,” Vol. 1, No. 2, P. 6, 2021.
- [7] J. Linke *Et Al.*, “Menedukasi Pelaku Umkm Digital Marketplace Dalam Penggunaan Aplikasi Akuntansi Berbasis Web,” Vol. 1, No. 2, Pp. 95–99, 2022.
- [8] A. Novi Lestari, Nelly Khairani Daulay, “Sistem Pendukung Keputusan Konsumsi Listrik Dengan Implementasi Iot Dan Fuzzy Rule Mining,” *J. Inform. Dan Rekayasa Elektron.*, Vol. 2, No. 1, P. 60, 2019, Doi: 10.36595/Jire.V2i1.91.
- [9] A. A. Salim *Et Al.*, “Sosialisasi Penggunaan Microsoft Word Dalam Pembuatan Makalah Pada Siswa / I Pesantren Bahrul Hadi Arrahmani,” Vol. 1, No. 2, Pp. 1–5, 2022.