

RANCANG BANGUN APLIKASI Pencarian Kontrakan Di Karang Tengah Berbasis Android

Ahmad Rifky Fatah Al Maliki¹, Muanwaroh²

¹Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitek No. 46, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Banten, 15316

e-mail: ¹rifkyfatahal@gmail.com. ²dosen00831@unpam.ac.id

Abstract

Rental boarding houses are one of the accommodation options provided or places in a temporary residential area built by a boarding house owner with different room sizes and rental costs. The influx of newcomers to the Karang Tengah area has led boarding house owners to build boarding houses as a promising business. Based on observations conducted by researchers in several boarding houses in the Karang Tengah area, where the process of searching for boarding houses is still done manually by visiting several housing complexes where boarding houses may not be available, especially for newcomers who are unfamiliar with the Karang Tengah area with specific needs, and also for people who may have interests staying for a week or more in the Karang Tengah area, such as those who come from out of town for various business and work purposes.. Given these problems and accompanied by technological advancements in this era, this research aims to provide a solution by facilitating boarding house seekers in the process of renting transactions by designing an android-based EBOARDING HOUSE application. This EBOARDING HOUSE application is built as an alternative medium for accessing information systems about boarding house searches. This research uses the RAD (Rapid Application Development) method to facilitate researchers in building or designing android-based E-BOARDING HOUSE applications. The result of this research is an application that can be accessed through an android smartphone. With the help of this application, it is hoped that it can facilitate boarding house seekers and owners in renting transactions

Abstrak

Kontrakan adalah salah satu tempat pelayanan yang diberikan atau tempat pada suatu kawasan hunian sementara yang dibangun oleh seorang pemilik kontrakan dengan ukuran kamar dan biaya sewa yang berbeda-beda. Banyaknya pendatang di daerah karang tengah membuat para pemilik kontrakan membangun kontrakan sebagai salah satu usaha yang menjanjikan. Berdasarkan pada hasil observasi yang dilakukan peneliti di beberapa kontrakan di daerah karang tengah, dimana proses pencarian kontrakan masih dilakukan secara manual dengan mengelilingi beberapa komplek perumahan yang belum tentu ada kontrakan tersedia di lokasi tersebut, terlebih bagi orang-orang awam yang masih baru pertama kali datang di daerah karang tengah dengan keperluan tertentu dan juga bagi orang yang mungkin punya kepentingan satu atau dua minggu lebih di daerah karang tengah, seperti orang-orang yang datang dari luar kota dengan berbagai kepentingan bisnis dan pekerjaan. Dari beberapa masalah tersebut dan diiringi dengan perkembangan teknologi di era saat ini, pada penelitian ini berupaya memberikan solusi dengan memfasilitasi para pencari kos dalam melakukan proses transaksi pemesanan kontrakan dengan merancang aplikasi E-KOST berbasis android. Aplikasi E-KOST ini dibangun sebagai media alternatif dalam mengetahui sistem informasi tentang pencarian kontrakan. Pada penelitian ini menggunakan metode RAD (Rapid Application Development) untuk mempermudah peneliti dalam membangun atau merancang

aplikasi E-KOST berbasis android. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah aplikasi yang dapat diakses melalui smartphone android. Dengan bantuan aplikasi ini, diharapkan dapat memfasilitasi para pencari kos dan pemilik kontrakan dalam melakukan transaksi pemesanan kontrakan.

Keywords: E-KOST; Sewa kontrakan; Kontrakan; Aplikasi; Android.

1. PENDAHULUAN

Peningkatan teknologi saat ini berperan menyampaikan berbagai informasi pada pengguna dengan banyaknya permasalahan seperti pada bidang perusahaan, perbisnisan, pendidikan, dan hampir semua aspek kegiatan manusia. Bersama dengan pesatnya teknologi juga mempermudah masyarakat untuk mendapatkan berbagai media, seperti sistem pencarian kontrakan. Kontrakan merupakan sebuah rumah yang tidak memiliki fasilitas apapun yang disewakan dalam waktu tertentu. (Sattra Mardiana, Ellbert HutabrI, 2020). Pemilik kontrakan masih menggunakan kertas ataupun spanduk dalam memberi informasi seperti yang bertuliskan terima kontrakan. Metode ini dianggap kurang efisien karena butuh biaya, waktu, maupun energi karena pencari kos ingin informasi yang lebih cepat, sedangkan ruang lingkup promosinya sebatas dimana brosur, pamflet atau spanduk dipasang di area terdekat kos-kosan tersebut. Bagi orang yang berada di luar daerah yang ingin menyewa akan sulit melihat informasi tersebut hasil observasi yang dilakukan peneliti di beberapa kontrakan di Daerah Karang Tengah, dimana proses pencarian kontrakan masih dilakukan secara manual dengan mengelilingi beberapa komplek perumahan yang belum tentu ada kontrakan tersedia di lokasi tersebut, terlebih bagi orang-orang awam yang masih baru pertama kali datang di Daerah Karang Tengah dengan keperluan tertentu dan juga bagi orang yang mungkin punya kepentingan satu atau dua minggu lebih di daerah Karang Tengah, seperti 2 orang-orang yang datang dari luar kota dengan berbagai kepentingan bisnis dan pekerjaan. Hal ini dianggap kurang efektif dan sangat mempersulit bagi orang-orang yang belum memiliki kendaraan dalam proses pencarian kontrakan, sehingga menghabiskan waktu yang cukup lama dan menambah kerugian pencari kontrakan baik dari segi tenaga dan material. Berdasarkan pada Biasanya jumlah kontrakan tidak sebanding dengan pencari kontrakan khususnya di daerah Karang Tengah yang semakin hari semakin banyak

bertambah jiwa penduduk yang datang dari luar daerah atau pulau yang ingin mencari pekerjaan 2 2 diperusahaan yang ada di daerah karang tengah, maka pencari kontrakan harus mencari info dan bisa melakukan pemesanan secara langsung Dengan adanya masalah tersebut, peneliti ingin membuat perancangan aplikasi EKost sebagai aplikasi pencarian kontrakan berbasis android untuk membantu memberi kemudahan pencarian kontrakan di Daerah Karang Tengah dan juga mempermudah penyedia kontrakan dalam memberi informasi atau mempromosikan kontrakan yang dimiliki. Oleh karena itu, peneliti ingin mengambil judul “Pencarian Kontrakan Berbasis Android yang berada di sekitar Karang Tengah “untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

2. PENELITIAN YANG TERKAIT

Dalam penyusunan proposal ini, penulis banyak terinspirasi dari penelitian – penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan latar belakang masalah pada proposal ini. Adapun penelitian yang berhubungan dengan proposal ini antara lain, yaitu: Penelitian pertama berjudul “Pengembangan Aplikasi Location Based Service Pariwisata Berbasis Android” yang diterbitkan oleh “Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Teknik Universitas Sam Ratulangi” (Ishak, 2019). Penelitian ini membahas tentang tujuan dari “Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Kontrakan yang merupakan layanan informasi yang dapat diakses menggunakan perangkat mobile yang digambarkan sebagai suatu layanan berada pada pertemuan tiga teknologi yaitu GPS, Internet Service dan Mobile Devices. Penelitian ini dibuat untuk mempermudah masyarakat dalam menemukan lokasi dari sebuah kontrakan yang ada disekitar. Diharapkan dengan pengembangan aplikasi ini masyarakat dapat lebih mudah untuk menemukan lokasi dari kontrakan yang ada disekitar dan mempermudah akses masyarakat untuk menuju lokasi yang diinginkan Penelitian Kedua berjudul “Perancangan Aplikasi Kuliner Khas Kota Solo Berbasis Website” yang

diterbitkan oleh “Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta” (Mustofa, 2018). Penelitian ini membahas metode pengembangan sistem pada penelitian ini adalah Location Based Service (LBS) merupakan salah satu metodologi pengembangan yang berbasis lokasi di mana teknologi ini dapat menampilkan posisi secara geografis pada perangkat mobile. Pada penerapan (LBS) seringkali digunakan teknologi seperti Global Positioning System (GPS) dan Geographics Information System (GIS). Hal ini dikarenakan teknologi GPS sering digunakan sebagai komponen dari teknologi LBS dalam menentukan posisi pengguna. LBS juga merupakan bentuk dari pengimplementasian teknologi GIS 9 dalam menentukan jarak dan rute pengguna dengan lokasi tujuan, navigasi, serta direktori kota seperti jalan dan gedung. Penelitian ketiga berjudul “Aplikasi Pencarian Informasi Dan Lokasi Tempat Makan Pada Perangkat Mobile Berbasis Android” yang diterbitkan oleh “Jurnal Nasional dan Teknologi Sistem Informasi Universitas Andalas” (Rita, 2019). Penelitian ini membahas tentang kebutuhan masyarakat terhadap informasi keberadaan tempat makan, terutama masyarakat yang baru berkunjung ke daerah yang baru di tempati. Penelitian ini menginspirasi penulis tentang pentingnya keberadaan informasi lokasi kontrakan untuk masyarakat terutama mahasiswa yang belum memiliki fasilitas rumah tinggal. Informasi kontrakan sangat dibutuhkan oleh masyarakat dan mahasiswa yang ingin menemukan kontrakan untuk mencari fasilitas rumah tinggal sementara. Terdapat kesamaan dari penelitian di atas, yaitu sistem yang dibuat samasama mempermudah dalam melakukan pencarian lokasi dari tempat yang diinginkan dengan sistem informasi berbasis android serta menggunakan GIS (Geographics Information System) sebagai penghubung aplikasi dalam pemetaan lokasi melalui maps. Namun yang menjadi perbedaan dari penelitian ini adalah proses pemetaan dan pencarian lokasi menggunakan Google Maps API sebagai penghubung aplikasi ke Google Maps dan menggabungkan tiga teknologi yaitu GPS, Internet Service dan Mobile Devices sebagai pemetaan lokasi yang lebih presisi dan lebih praktis untuk digunakan dengan sistem informasi berbasis android.

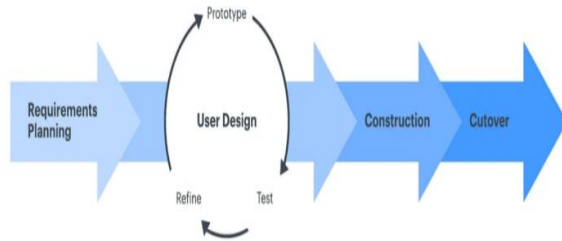
3. METODE PENELITIAN

Menurut Nurman Hidayat & Kusuma Hati (2021), menjelaskan bahwa “*Rapid Application Development* (RAD) adalah model proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat inkremental terutama untuk waktu pengerjaan yang pendek”[6]. Dari definisi di atas, dapat penulis simpulkan bahwa metode *Rapid Application Development* (RAD) merupakan suatu metode pengembangan sistem yang dapat mempersingkat waktu pengerjaan dari sebuah sistem dengan tahapan-tahapannya yang sangat terstruktur.

Berikut merupakan Tahapan – tahapan dalam metode pengembangan ini, yaitu:

1. **Perencanaan Kebutuhan**
Pada tahap ini pengguna dan penulis saling bertemu untuk meneliti dan memecahkan masalah yang sedang terjadi, menentukan apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sistem aplikasi, karena tahap ini merupakan Langkah awal keberhasilan pembuatan sistem serta dapat menghindari kesalahan komunikasi antara pengguna dan penulis.
2. **User Design**
Tahap membuat rancangan yang akan diusulkan agar sesuai dengan kebutuhan, berjalan sesuai rencana dan diharapkan dapat mengatasi masalah yang sedang terjadi. Pada penelitian ini, desain sistem yang digambarkan menggunakan *Tools Unified Modeling Language (UML)*.
3. **Construction**
Tahap ini adalah tahap memulai membuat sistem yang sudah direncanakan. Memulai menyusun suatu kode program atau bisa disebut *coding*, untuk merubah desain sistem yang telah dibuat menjadi sebuah aplikasi yang telah direncanakan agar dapat digunakan.
4. **Cutover**
Tahap ini adalah pengujian keseluruhan sistem yang dibangun semua komponen perlu diuji secara menyeluruh dengan *Black Box Testing* supaya dapat mengurangi resiko cacat sistem. *Black-Box*

Testing merupakan teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak.

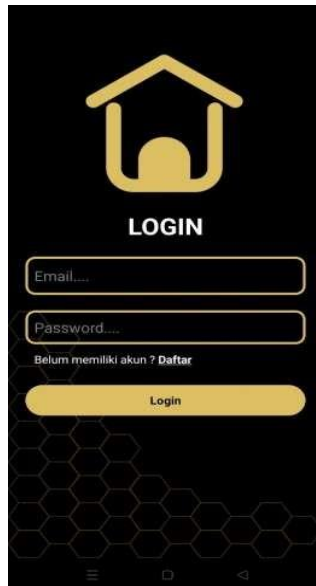


Gambar 1. Model *Rapid Application Development* (RAD)

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Sistem Berjalan Pada Seorang Pencari Kontrakan Sudah Berjalan cukup Lama Seperti Yang di jelaskan pada Latar belakang Terkadang pencari kontrakan Bingung Untuk Mencari kontrakan Yang merka inginkan Tanpa harus menacri nya seraca langsung dan meberikan Pilihan berbagai macam pilihin kontrakan

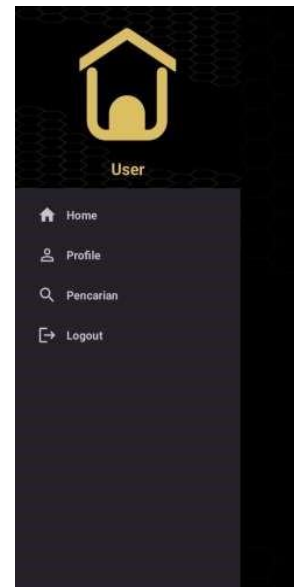
1. Tampilan Login



Gambar 2. Tampilan Gambar Login

menampilkan halaman *log in* yang bisa diakses oleh *User* maupun Admin. Di halaman ini juga menampilkan *link* menuju halaman *registrasi* jika belum memiliki akun *User* / pengguna

2. Tampilan Menu Utaman User



Gambar 3. Halaman Utama

Pada Menu Utama User menampilkan halaman menu bar User. Pada halaman ini menampilkan beberapa menu / fitur yang ada pada menu bar User. Pada menu bar User terdapat fitur menampilkan profil User dan fitur utama yaitu pencarian kontrakan, serta button log out untuk keluar dari akun

3. Halaman Daftar Kontrakan user



Gambar 4. Halaman Daftar Kontrakan user

Pada halaman daftar Kontrakan menampilkan halaman daftar kontrakan yang sudah didaftarkan oleh Admin. Halaman ini berisi data dari kontrakan yang sudah terdaftar pada aplikasi eKost. Halaman ini bisa diakses oleh User yang ingin melakukan pencarian kontrakan

4. Halaman Detail Kontrakan User



Gambar 5. Halaman Detail Kontrakan User

Pada Halaman Detail Kontrakan User menampilkan halaman dari detail kontrakan. menampilkan detail dari kontrakan yang sudah dipilih saat pencarian kontrakan. Pada halaman ini menampilkan informasi kontrakan seperti lokasi, harga, fasilitas dan maps kontrakan secara jelas dan detail.

5. Halaman Pemetann lokasi kontrakan



Gambar 6. Halaman Pemetann lokasi kontrakan

Pada Halaman Pemetaan lokasi kontrakan menampilkan halaman dari pemetaan lokasi kontrakan. Pada halaman ini menampilkan pemetaan lokasi kontrakan yang sudah diinput pada aplikasi eKost. Pada pemetaan terdapat beberapa lokasi kontrakan berbeda berdasarkan data lokasi yang sudah ditentukan

5. KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi dan pengujian yang dilakukan pada bab sebelumnya, juga dengan melakukan penelitian di beberapa kontrakan di daerah karang tengah, maka penulis dapat menarik kesimpulan dari perancangan yang dibuat dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Kontrakan di Karang Tengah Berbasis Android adalah :

- Aplikasi Pencarian kontrakan Berbasis Android ini memudahkan Pekerja dan Masyarakat yang kesulitan dalam mencari informasi dan lokasi Kontrakan di wilayah Karang tengah. Terutama Pekerja dan Masyarakat yang baru tiba atau kurang mengetahui informasi lokasi Kontrakan di wilayah Karang Tengah. Serta memberikan informasi seperti alamat lengkap, daftar harga dan fasilitas yang diberikan Kontrakan tersebut, sehingga pekerja dan Masyarakat dapat menentukan kontrakan yang diinginkan
- Aplikasi ini memudahkan Pekerja yang belum memiliki fasilitas Kontrakan

DAFTAR PUSTAKA

- C. L. Kaparang, S. R. U. A. Sompie, A. E. Jacobus, T. Elektro, U. Sam, and J. K. B. Manado. (2018) "Rancang Bangun Aplikasi Pemetaan Pelanggan Indihome (Studi Kasus: PT. Telkom Area Langowan)," Jurnal Teknik Informatika, vol. 13, no. 4, 2018, doi: 10.35793/jti.13.4.2018.28108.
- B. Layona, Rita, Yulianto. (2019) "Tempat Makan Pada Perangkat *Mobile*," Aplikasi Pencarian Informasi Dan Lokasi Tempat Makan Pada Perangkat *Mobile* Berbasis Android, vol. 02, no. 02, pp. 9–16, 2019.
- H. A. Mawadah, I. Yuliansyah, A. N. Rohimanto, F. I. Terapan, U. Telkom, and W. K. Bandung. (2015) "Kencolepot Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Kuliner Di Bandung Berbasis Android Kencolepot the Android Based Searching Application of Culinary

- [4] J. F. Tompoh, S. R. Sentinuwo, and A. A. E. Sinsuw. (2019) "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android," J. Tek Inform., vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2019, doi: 10.35793/jti.9.1.2019.13749
- [5] Ishak U. Saputra, A. Sinsuw, and Xaverius B.N. Najoan. (2019) "Pengembangan Aplikasi Location Based Service Pariwisata berbasis Android Studi Kasus Kabupaten Toraja Utara," J. Tek. Inform., vol. 12, no. 1, 2019, doi: 10.35793/jti.12.1.2017.17854.